

**EQUIPE** : .....

( ) <b>Ligue lundi</b>	( ) <b>Ligue mardi</b>	( ) <b>Ligue mercredi</b>	( ) <b>Ligue jeudi</b>
---------------------------	---------------------------	------------------------------	---------------------------

**Coordonnées du capitaine:** Tel.....E-mail .....@.....

	<b>Nom</b>	<b>Prénom</b>	<b>Signature</b> <small>J'atteste avoir pris connaissance du règlement et l'accepter</small>
<b>Joueur 1</b> (capitaine)			
<b>Joueur 2</b>			
<b>Joueur 3</b>			
<b>Joueur 4</b>			
<b>Joueur 5</b>			
<b>Joueur 6</b>			
<b>Joueur 7</b>			
<b>Joueur 8</b>			
<b>Joueur 9</b>			
<b>Joueur 10</b>			

**(1) Tout dossier incomplet seras en liste d'attente \* au delà une majoration sera appliquée**

Cadre réservé à FACTORY 5

<b>Dossier remis-le</b> ..... /...../ 202....	<b>Règlement :</b> ( ) 450€ ( ) 500€ ( ) majoration ( ) Espèce ( ) Chèque ( ) Cb ( ) virement
---	--



## Décharge de responsabilité :

Le complexe FACTORY 5 se décharge de toute responsabilité en cas de vols, pertes ou détériorations de matériels dans ses installations et plus particulièrement les vestiaires.

Des coffres sont à dispositions sur chaque terrain pour y déposer vos sacs, il est possible de laisser à l'accueil ses objets de valeurs.

Les joueurs reconnaissent avoir pris connaissance du règlement et s'engage à respecter les règles de la compétition ainsi que les règles de sécurité notifiées.

Les joueurs renoncent à tous recours contre FACTORY 5.

## Assurance et condition physique :

Le complexe FACTORY 5 attire l'attention des joueurs sur le fait qu'il n'assure que sa propre responsabilité civile et qu'il incombe aux joueurs de supporter leurs propres risques.

Les joueurs prenant part à la compétition déclare être apte à la pratique du Foot 5 , en cas de doute (problème cardio vasculaire , etc ... ) nous vous recommandons fortement de consulter un médecin.

---

## Formulaire de renonciation au droit à l'image

Je soussigné (e) \_\_\_\_\_

capitaine de l'équipe \_\_\_\_\_ accorde au complexe FACTORY 5, ses représentants et toute personne agissant avec sa permission (y compris toute agence publiant ou distribuant le produit fini), la permission irrévocable de publier toutes les photographies ou les images que vous avez prises de l'équipe durant le Championnat AXO'5.

Ces images peuvent être exploitées sous quelque forme que ce soit.

Je déclare avoir 18 ans ou plus et être compétent(e) à signer ce formulaire en mon propre nom et au nom de l'équipe. J'ai lu et compris toutes les implications de cette renonciation.

Signature :

Date : \_\_\_\_\_

## Renonciation par le parent/tuteur d'enfant mineur

**NOM** \_\_\_\_\_ **Prénom** \_\_\_\_\_

Je déclare être le parent ou le tuteur légal du mineur nommé ci-dessus, et avoir l'autorité légale de signer cette renonciation en son nom. J'ai lu et compris toutes les implications de cette renonciation et consent à l'utilisation des photographies ou des images mentionnées dans ce formulaire.

Nom du parent/tuteur légal : \_\_\_\_\_

Signature du parent/ tuteur légal :

Date : \_\_\_\_\_

**Article 1 :** Chaque équipe doit se présenter *au moins 15 mn avant le match.*

**Article 2 :** Chaque équipe est composée de *7 joueurs maximum le jour du match*. L'équipe aura toutefois le droit de compter 10 joueurs au sein de son effectif inscrits sur le **dossier d'inscription\***, et de faire appel à 1 invité hors liste par match.

*Une fois le championnat débuté la liste ne pourra plus être modifiée.*

**Article 3 :** Chaque poule comporte 5 ou 6 équipes, le championnat se fait en match aller/retour donc sur 10 semaines consécutives pour les phases de poules. Chaque joueur doit avoir 18 ans pour participer à la compétition (16 ans avec autorisation des parents) et avoir pris connaissance et accepter le règlement de la compétition.

**Article 4 :** Calcul des points :

<b>Victoire = 4 pts</b>	<b>Match nul =2 pts</b>	<b>Défaite = 1 pts</b>	<b>Forfait=0 pts</b>
-------------------------	-------------------------	------------------------	----------------------

**Article 5 :** A chaque match sera attribué des points Fair Play défini par la charte du Fair Play.

Les points de Fair Play seront attribués en fin de match par le capitaine adverse suivant le barème ci-dessous :

<p><b>Bonne attitude = 1 pts</b> <i>Respect adversaires</i> <i>Admettre ses fautes soi même</i> <i>Rendre la balle sans discuter</i></p>	<p><b>Attitude moyenne= 0 pts</b> <i>Discussion d'arbitrage</i> <i>Non-respect de l'adversaire</i> <i>Jeu physique excessif répété</i></p>	<p><b>Mauvaise attitude = -1 pts</b> <i>Insultes</i> <i>Comportement anti sportif</i> <i>Jeu violent</i></p>
--	--	--

**En cas de contestation, la vidéo du match sera visionnée par les 2 capitaines et un responsable de la compétition.**

**Article 6 :** Seront pris en compte pour le classement des équipes : d'abord le nombre de points (**où sont inclus les points Fair Play en fin de phase de poule**), puis le goal-average général, et en cas d'égalité le goal average particulier (but marqué puis but encaissé).

**Article 7 :** En cas d'absence et si votre centre n'a pas été prévenu 48H à l'avance, le match est déclaré forfait et perdu 10 à 0, les points Fair Play seront automatiquement de - 1.

**Article 8 :** **Chaque équipe a droit à 1 report de match lors des phases poules.** Les matchs reportés se joueront à 21h le jour convenu entre les 2 équipes dans un délai de 15 jours maximum après l'annulation. Si aucun accord n'est trouvé entre les deux équipes, le match sera déclaré perdu 10-0 par l'équipe qui a annulé sans préjudice de Fair Play.

**Article 9 :** Tout comportement inadéquat, nuisible ou contraire aux règles et règlement de la compétition est passible de sanction pour le joueur ou l'équipe pouvant aller jusqu'à l'exclusion de la compétition. En cas d'exclusion aucun remboursement ne sera exigible.

**Article 10 :** Frais d'engagement (à régler à l'inscription) : **500€ pour l'équipe , 450€ pour une réinscription. Une majoration de 50€ sera appliquée pour toute inscription hors délai.**



# RÈGLES DU JEU

## Les équipes

Nombre de joueurs sur le terrain par équipe : 5 dont le gardien de but

Nombre de remplaçants par équipe : 2

Remplacements : illimités, le joueur entrant ne peut pénétrer tant que le joueur sortant n'est pas sorti du terrain.

## Equipements des joueurs

Chaussures : **interdiction de jouer avec des crampons vissés ou moulés**. Chaussures "indoor" conseillées ou type « stable ».

Les membres de l'équipe devront porter une tenue identique (à l'exception du gardien s'il est fixe) a défaut des chasubles seront fournis.

## Règles du jeu

**Lancement du match** : le coup d'envoi s'effectue **à 19h05 ou 20h05** afin de respecter les plannings d'occupation des terrains.

En cas de retard , 1 but par minute seras comptabiliser en défaveur de l'équipe retardataire.

**Balustrades** : Les bordures du terrain et la porte font partie intégrante du jeu. interdiction de se tenir à la balustrades sur les évolutions en bord de terrain.

### Filets :

*Si le ballon touche les filets latéraux*: il est joué par l'équipe adverse au sol à l'endroit où il a touché le filet.

*S'il touche le filet de plafond*: celui-ci est considéré comme hors du jeu et le ballon est rendu à l'équipe adverse pour une **remise en jeu au gardien**.

**Le filet de fond de terrain est neutre, réengagement au gardien de but. A l'exception d'un renvoi direct du défenseur, dans ce cas réengagement à l'équipe adverse depuis le « corner ».**

Pas de hors-jeu.

**Coup d'envoi, ré-engagement**: s'effectue au milieu du terrain, interdiction de marquer sur le coup d'envoi.

**Coups francs, remise en jeu** : indirects, joués à l'endroit de la faute ou de la sortie.

**Penalty** : tirés sans élan, gardien sur sa ligne.

**Joueur au coin du terrain** : un espace égal à 1 bras tendu devra être laissé au joueur pour qu'il puisse jouer ou se dégager.

Un défenseur ne doit pas obstruer l'évolution d'un joueur le long des balustrades (rester immobile volontairement sur la trajectoire)

Un attaquant ne doit pas forcer excessivement le passage.

**Pour être valide, un but ne doit pas être marqué depuis son coté de terrain.**



## **Gardien de but**

Le gardien n'a **pas le droit de sortir de sa zone.**

Le gardien ne peut pas **prendre à la main une balle à l'extérieur de sa zone.**

Le gardien ne peut pas **prendre à la main une passe en retrait volontaire d'un joueur de son équipe.**

**Les changements de gardien** ne peuvent s'effectuer que sur un **but marqué ou encaissé** ou par **période de 5 mn.**

## **Fautes, coups francs et penalty**

**Les tacles sont strictement interdits.**

**Sont sanctionnées par un coup franc:** le jeu à terre, les fautes de main, les obstructions, les poussées dans le dos.

**Sont sanctionnées par un penalty :** les tacles, le jeu dangereux, l'anti jeu, le jeu brutal, le comportement antisportif, la sortie du gardien en dehors de sa surface.

## **CLASSEMENT PHASE DE POULE :**

A l'issue de la phase de poule qualificative, un classement sera établi par poule tenant compte du nombre de points, de la différence de buts générale puis particulière.

Les 2 premiers de chaque poule accéderont aux PLAY OFF.

Les autres équipes disputeront un match de classement.

## **MATCH DE CLASSEMENT :**

Un classement final aux points sera établi pour les participants n'accédant pas aux play off pour déterminer les matchs de classements en tenant compte du nombre de points, de la différence de buts générale puis particulière.

Les matchs se jouent en **2x25mn**, **en cas d'égalité le jeu continue et application de la règle du but en or.**

## **PLAY OFF :**

Les matchs se jouent en **2x25mn**

**En cas d'égalité: application du "but en or" sans arrêt de jeu à l'issue du temps réglementaire.**

Les PLAY OFF se déroulent comme suit :

- **1/4 Finale**, tirage au sort entre les premiers de chaque poule
- **DEMI FINALE**
- **Petite finale**
- **FINALE**

## **Charte de FAIR-PLAY**

**En participant au Championnat AXO'5, je m'engage à respecter les principes élémentaires de Fair Play tel que :**

**Saluer en début et fin rencontres mes coéquipiers ainsi que mes adversaires.**

**Respecter les règles et les décisions d'arbitrage.**

**Faire preuve de camaraderie :  
si je fais tomber un adversaire, je l'aide à se relever et je m'excuse.**

**Ne pas insulter mes coéquipiers ou les adversaires sur le terrain.**

**Accepter de perdre et féliciter l'adversaire pour sa victoire.**

**Avouer une faute non sifflée.**

**Ne pas avoir un jeu excessivement physique.**